МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Воронежский государственный технический университет»

**Факультет** экономики, менеджмента и информационных технологий

**Кафедра** систем управления и информационных технологий в строительстве

**Отчет по лабораторной работе**

Тема: **«Запись в файл»**

По дисциплине: Основы программирования и алгоритмизации

Выполнил студент: Гладнева Евгения Геннадьевна

Группа: бИСТ-222

Руководитель: доцент, к.т.н. Курипта О. В.

Работа защищена « » \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022г.

С оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись)

Воронеж 2022

**Постановка задачи**

**Условие задачи:** разработать программу, которая записывает в файл поля структуры задания 3 работы 18.

**Исходные данные:**

LEN = 70, N = 5.

**Алгоритм решения:**

1. Создать структуру и массив структур.
2. В отдельной функции в цикле запрашивать у пользователя и заполнять поля структур.
3. В цикле вывести искомых сотрудников в файл.

**Контрольный пример**:

Входные данные: Ivanov Ivan Ivanovich employee 1990 100

Smirnova Anna Ivanovna employee 1991 200

Popov Oleg Dmitrievich employee 1990 300

Petrova Tatiana Nilolaevna employee 1995 400

Sokolov Anton Andreevich employee 1994 500

Результат: Ivanov Ivan Ivanovich employee 1990 100

Smirnova Anna Ivanovna employee 1991 200

Popov Oleg Dmitrievich employee 1990 300

Petrova Tatiana Nilolaevna employee 1995 400

Sokolov Anton Andreevich employee 1994 500

**Словесный алгоритм**

**Алгоритм представлен пошаговой детализацией:**

**Шаг 1:** установка директивы препроцессора для функции scanf, подключение необходимых заголовочных файлов, определение констант

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <locale.h>

#include <string.h>

#include <math.h>

#define LEN 70

#define N 5

**Шаг 2:** прототипы структур и функций

struct employee {

char surname[LEN];

char name[LEN];

char patronymic[LEN];

char position[LEN];

int birthday;

float salary;

};

void add\_arr(struct employee\* array, int size);

void write\_file(char\* fname, struct employee\* array, int size);

**Шаг 3:** объявление функции main и переменных, установка локализации

void main(){

setlocale(LC\_ALL, "RUS");

struct employee emp\_array[N];

char\* fname = "employees.txt";

}

**Шаг 4:** ввод сотрудников в функции main

printf("Введите 5 сотрудников:\n");

add\_arr(emp\_array, N);

**Шаг 6:** ввод сотрудников в отдельной функции

void add\_arr(struct employee\* array, int size){

for (int i = 0; i < size; i++){

printf("Фамилия: ");

scanf(" %s", &array[i].surname);

printf("Имя: ");

scanf(" %s", &array[i].name);

printf("Отчество: ");

scanf(" %s", &array[i].patronymic);

printf("Должность: ");

scanf(" %s", &array[i].position);

printf("Дата рождения (год): ");

scanf("%d", &array[i].birthday);

printf("Зарплата: ");

scanf("%f", &array[i].salary);

printf("\n");

}

}

**Шаг 7:** вывод структуры в файл

write\_file(fname, emp\_array, N);

printf("\nЗаписано в файл\n");

**Шаг 8:** функция вывода структуры в файл

void write\_file(char\* fname, struct employee\* array, int size){

FILE\* file;

if ((file = fopen(fname, "wt")) == NULL) {

printf("Ошибка открытия файла для записи");

exit(-1);

}

for (int i = 0; i < N; i++)

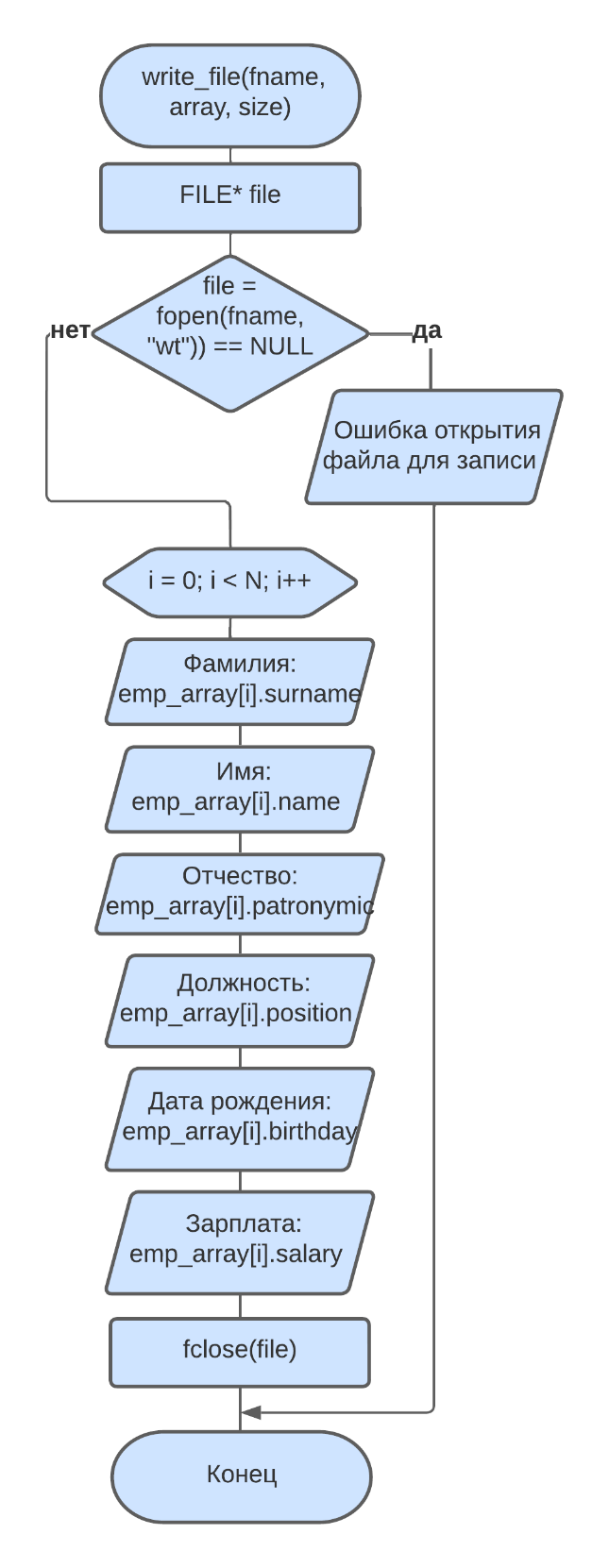
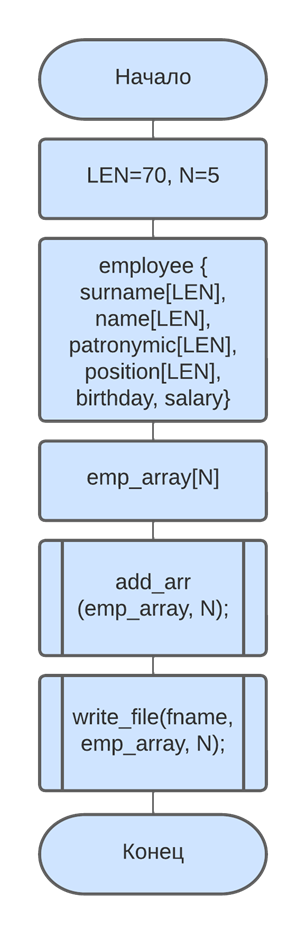
fprintf(file, "Фамилия: %s, Имя: %s, Отчество:%s, Должность: %s, Дата рождения: %d, Зарплата: %g\n",

array[i].surname, array[i].name, array[i].patronymic, array[i].position, array[i].birthday, array[i].salary);

fclose(file);

}

**Блок – схема программы**

Блок – схема программы представлена на рисунке 1.

Изображение выглядит как текст, электроника

Автоматически созданное описаниеб)

а)

в)

а) — блок-схема головного алгоритма;

б) — блок-схема функции add\_arr;

в) — блок-схема функции write\_file;

Рисунок 1 — Блок-схема программы

**Результат работы программы**

На рисунке 2 представлено окно ввода данных

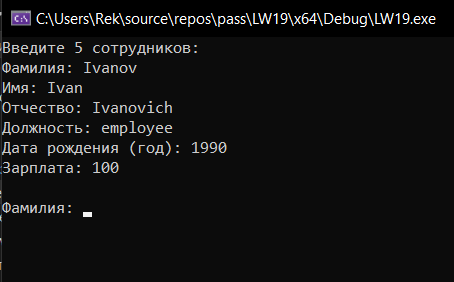


Рисунок 2 — Окно ввода данных

На рисунке 3 представлена работа программы с данными из контрольного примера.

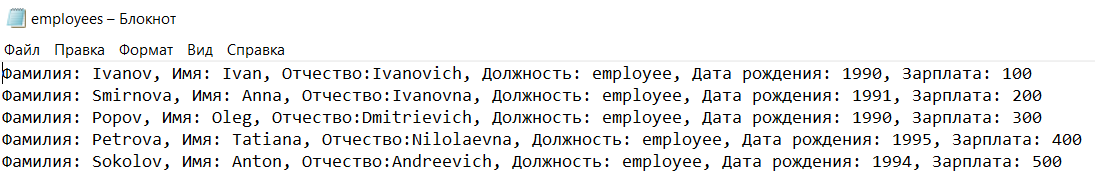


Рисунок 3 — Окно с выполненной программой

**Код программы**

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <locale.h>

#include <string.h>

#include <math.h>

#define LEN 70

#define N 5

struct employee {

char surname[LEN];

char name[LEN];

char patronymic[LEN];

char position[LEN];

int birthday;

float salary;

};

void add\_arr(struct employee\* array, int size);

void write\_file(char\* fname, struct employee\* array, int size);

void main()

{

setlocale(LC\_ALL, "RUS");

struct employee emp\_array[N];

char\* fname = "employees.txt";

printf("Введите 5 сотрудников:\n");

add\_arr(emp\_array, N);

write\_file(fname, emp\_array, N);

printf("\nЗаписано в файл\n");

}

void add\_arr(struct employee\* array, int size)

{

for (int i = 0; i < size; i++)

{

printf("Фамилия: ");

scanf(" %s", &array[i].surname);

printf("Имя: ");

scanf(" %s", &array[i].name);

printf("Отчество: ");

scanf(" %s", &array[i].patronymic);

printf("Должность: ");

scanf(" %s", &array[i].position);

printf("Дата рождения (год): ");

scanf("%d", &array[i].birthday);

printf("Зарплата: ");

scanf("%f", &array[i].salary);

printf("\n");

}

}

void write\_file(char\* fname, struct employee\* array, int size)

{

FILE\* file;

if ((file = fopen(fname, "wt")) == NULL)

{

printf("Ошибка открытия файла для записи");

exit(-1);

}

for (int i = 0; i < N; i++)

fprintf(file, "Фамилия: %s, Имя: %s, Отчество: %s, Должность: %s, Дата рождения: %d, Зарплата: %g\n",

array[i].surname, array[i].name, array[i].patronymic, array[i].position, array[i].birthday, array[i].salary);

fclose(file);

}